

УТВЕРЖДАЮ

Директор АНО «СЭРПАС»

_____ К.О. Ерохин

25.08.2025



**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

Сертификат 02D841D8003DB35183450922F11E0CC80C
Владелец Ерохин Кирилл Олегович, директор АНО «СЭРПАС»
Действителен с 18.08.2025 по 18.11.2026

РЕГЛАМЕНТ

проведения спортивного соревнования
по спортивному программированию
«Кубок СЭРПАС Осень 2025»

г. Москва
2025 г.

1. Основные положения

1.1. Настоящий Регламент определяет условия и порядок проведения соревнования «Кубок СЭРПАС Осень 2025» по виду спорта «спортивное программирование» в дисциплине «программирование алгоритмическое» (далее – Соревнование) автономной некоммерческой организацией «Сообщество энтузиастов развития программных и аппаратных средств» (далее – АНО «СЭРПАС»).

1.2. Соревнования проводятся АНО «СЭРПАС» (далее – Организатор) в соответствии с:

– настоящим Регламентом, расположенным на официальном сайте АНО «СЭРПАС» в сети Интернет по адресу https://www.serpas.ru/contest/sca25/sca25_reglament.pdf;

– положением о спортивных соревнованиях по виду спорта «спортивное программирование» на 2025 год, утвержденным АНО «СЭРПАС» 25.08.2025 года (далее – Положение), и расположенным на официальном сайте АНО «СЭРПАС» в сети Интернет по адресу https://www.serpas.ru/contest/sca25/sca25_polozhenie.pdf;

– правилами вида спорта «спортивное программирование», утвержденными приказом Минспорта России от 11 августа 2023 года № 584 (далее – Правила).

1.3. Соревнования проводятся с целью популяризации российских программных и технических (аппаратных) средств (далее – РПТС) среди студентов старших курсов и выпускников вузов и ссузов, а также развития неформального сообщества, занимающегося популяризацией и развитием российского программного и аппаратного обеспечения, координируемого АНО «СЭРПАС» (далее – Сообщества).

1.4. Задачами Соревнования являются:

– выявление сильнейших спортсменов в применении РПТС на практике для их последующего вовлечения в деятельность Сообщества;

– просвещение спортсменов, а также зрителей Соревнования, в отношении возможностей РПТС и преимуществ их применения;

– информирование спортсменов, а также зрителей Соревнования, в отношении деятельности АНО «СЭРПАС»;

– привлечение потенциальных жертвователей и грантодателей для получения добровольных взносов на уставную деятельность АНО «СЭРПАС».

1.5. Участникам Соревнования и иным лицам, задействованным в его проведении, запрещается:

– оказывать противоправное влияние на результаты Соревнования;

– передавать доступ к хосту, а также к своим программам (коду), решающим задачи Соревнования, третьим лицам;

– вмешиваться в (нарушать) работу хоста и программ других участников Кубка;

– участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путём заключения пари на Соревнование в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона Российской Федерации от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – ФЗ № 329-ФЗ).

2. Место и сроки проведения. Регистрация

2.1. Соревнования проводятся по смешанной системе в 2 (два) этапа:

- отборочный этап в формате ONLINE в период с 01.09.2025 по 21.09.2025;
- финальный этап в формате ONLINE 28.09.2025.

2.2. Заявки на участие в отборочном и финальном этапах подаются отдельно.

2.3. Заявочные взносы со спортсменов не взимаются.

2.4. Платформой для проведения Соревнования (далее – Платформа) является комбинация из:

- социальной сети «ВКонтакте» и, в частности, функциональности группы (сообщества) «Кубок СЭРПАС Осень 2025», расположенной в сети Интернет по адресу https://vk.com/serpas_cup_autumn_2025 (далее – Группа «Кубок СЭРПАС Осень 2025»), на которой происходит регистрация, а также фиксация хода Соревнования, его промежуточный и конечный результаты.

- хоста, предоставляемого Организатором, выполняющего функции сервера и позволяющего участникам Соревнования подключиться к себе через сеть Интернет для выполнения и фиксации решения поставленных соревновательных задач (далее – Хост).

2.5. Заявка на участие в отборочном этапе Соревнования направляется в АНО «СЭРПАС» потенциальным участником с использованием его личного аккаунта (персональной страницы) с подтверждёнными личными данными в социальной сети «ВКонтакте» (далее – VK), путём заполнения соответствующей формы в Группе «Кубок СЭРПАС Осень 2025», расположенной в сети Интернет по адресу https://vk.com/serpas_cup_autumn_2025, с указанием своего псевдонима, используемого спортсменом в сети Интернет, социальных сетях или компьютерных играх (далее – Никнейм).

2.6. Заявка на участие в финальном этапе Соревнования (Приложение № 1) направляется в АНО «СЭРПАС» участниками, прошедшими отборочный этап, на электронную почту contest@serpas.ru в виде электронного документа формата Portable Document Format (PDF), подписанного усиленной квалифицированной электронной подписью (УКЭП) спортсмена.

2.7. Регистрация участников Соревнования на отборочный этап осуществляется с 00:00 (UTC+3) 15.08.2025 до 23:59 (UTC+3) 29.08.2025.

2.8. Зарегистрироваться на отборочный этап Соревнования в спортивной дисциплине «программирование алгоритмическое» могут физические лица в возрасте от 18 до 24 лет включительно, получившие или получающие на момент проведения Соревнования следующее образование в российском учебном заведении:

- среднее специальное по направлениям подготовки с кодами специальностей с 09.02.01 по 10.02.05 включительно;

- высшее по направлениям подготовки с кодами специальности с 01.03.01 по 27.05.01 включительно.

- высшее по направлениям подготовки «Бизнес-информатика» (коды 38.03.05, 38.04.05 и 38.05.05) и «Педагогическое образование» (с двумя профилями подготовки) (коды 44.03.05, 44.04.05 и 44.05.05).

2.9. Организатор публикует перечень зарегистрированных участников отборочного этапа на официальной странице Соревнования в VK, расположенной в сети Интернет по адресу https://vk.com/serpas_cup_autumn_2025, в течении 12 (двенадцати) часов после окончания регистрации.

2.10. Организатор публикует перечень зарегистрированных участников финального этапа на официальной странице Соревнования в VK, расположенной в сети Интернет по адресу https://vk.com/serpas_cup_autumn_2025, в течении 12 (двенадцати) часов после окончания регистрации.

3. Организатор соревнования

3.1. Организацию и контроль за проведением Соревнования осуществляет АНО «СЭРПАС» в соответствии с ФЗ № 329-ФЗ. Все исключительные права на Соревнование принадлежат АНО «СЭРПАС».

3.2. Непосредственное проведение Соревнования возлагается на директора АНО «СЭРПАС».

3.3. Права Организатора Соревнования:

- толковать (разъяснять) в случае необходимости нормы настоящего Регламента, а также разрешать путём толкования (разъяснения) спорные ситуации любого рода, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных норм Регламента;

- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъёмки Соревнования;

- иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные настоящим Регламентом, не противоречащие нормам настоящего Регламента, уставу АНО «СЭРПАС» и законодательству Российской Федерации.

3.4. Обязанности Организатора Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованию;
- осуществлять регистрацию участников Соревнования;
- определять список судей и иных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- принимать меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с законодательством Российской Федерации и настоящим Регламентом.

4. Судейство

4.1. Судейство осуществляется в соответствии с Правилами.

4.2. Общее руководство судейством осуществляет директор АНО «СЭРПАС».

4.3. Судьи при проведении Соревнования обязаны руководствоваться требованиями настоящего Регламента и принимать меры по предотвращению нарушений его положений.

4.4. Все спорные моменты, связанные с проведением Соревнования, разрешаются директором АНО «СЭРПАС».

4.5. Обоснованные протесты на результаты Соревнования или одного из его этапов могут быть направлены на адрес электронной почты contest@serpas.ru не позднее 24 часов после завершения соответствующего этапа Соревнования.

5. Требования к участникам соревнования и условия их допуска

5.1. Клиентом участника в рамках Соревнования считается совокупность программ, обеспечивающих функционирование персонального оборудования (компьютера), используемого им для подключения к Хосту, и решение задач Соревнования.

5.2. К отборочному этапу Соревнования в спортивной дисциплине «программирование алгоритмическое» допускаются участники которые:

- были успешно зарегистрированы на этап;
- выбрали дату и время своего индивидуального старта в периоде с 00:00 (UTC+3) 1 сентября по 23:59 (UTC+3) 14 сентября.
- настроили свой Клиент и успешно протестировали удалённый доступ к Платформе (Хосту);

5.3. Окончательное решение о допуске или недопуске участника к Соревнованию принимает директор АНО «СЭРПАС».

5.4. Характер проведения Соревнования – личный;

5.5. Обязанности участников Соревнования:

- знать и исполнять нормы настоящего Регламента;
- предоставлять Организатору Соревнования и судьям достоверную информацию;
- соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором Соревнования и судьями;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также другим участникам Соревнования;
- по запросу Организатора установленным им способом и в установленный им срок предоставить изображение официального документа, подтверждающего возраст участника Соревнования, а также подтвердить прохождение обучения в вузе (ссузе);
- соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- по запросу Организатора установленным им способом и в установленный им срок предоставить исходный код (программный код) программ, решающих задачи в Соревновании.

5.6. Участники Соревнования, отправляя заявки на участие в отборочном и финальном этапах Соревнования, подтверждают, что ознакомлены с настоящим Регламентом, Положением и Техническими правилами Соревнования, и обязуются их соблюдать. Имена, фамилии, никнеймы, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы могут быть использованы Организатором Соревнования для проведения Соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации и уставу АНО «СЭРПАС».

6. Программа Соревнования

6.1. Соревнование проводится по программе, указанной в Таблице 1.

Таблица 1

Дата	Время	Мероприятия
15.08.2025	00:00 (UTC+3)	Начало регистрации участников Соревнования и работы по их допуску к отборочному этапу Соревнования.
29.08.2025	23:59 (UTC+3)	Окончание регистрации участников отборочного этапа.
01.09.2025	00:00 (UTC+3)	Начало отборочного этапа Соревнования.
14.09.2025	23:59 (UTC+3)	Окончание работ по допуску участников к отборочному этапу Соревнования.
21.09.2025	23:59 (UTC+3)	Окончание отборочного этапа Соревнования
22.09.2025	23:59 (UTC+3)	Подведение итогов отборочного этапа.
		Начало регистрации и допуска участников к финальному этапу Соревнования.
23.09.2025	23:59 (UTC+3)	Окончание регистрации и допуска участников финального этапа.
28.09.2025	18:00 (UTC+3)	Начало финального этапа Соревнования.
	19:00 (UTC+3)	Окончание финального этапа Соревнования. Подведение итогов и награждение участников Соревнования.

6.2. В случае непредвиденных обстоятельств Организатор может вносить изменения в программу Соревнования.

7. Условия подведения итогов

7.1. Соревнование проводится на Платформе (Хосте), предоставляемой Организатором Соревнования.

7.2. Платформа (Хост) имеет следующую конфигурацию:

- операционная система «Эльбрус Линукс» (ТВГИ.00333-01);
- центральный процессор «Эльбрус-8СВ» (ТВГИ.431281.023);
- ОЗУ 128 Гб 2×Samsung M393A8G40BB4-CWE Registered DDR4 1×64 Гб <PC4-25600>;
- накопитель SSD 480 Gb M.2 2242 B&M 6Gb/s Transcend MTS420S <TS480GMTS420S>;

- инструментальное ПО: gdbserver (версия 15.2).

- прикладные программные интерфейсы (API): OpenMPI 5.0.2, MPICH 4.1.2 и OpenMP 4.0;

7.3. В Платформе (Хосте) отсутствует следующее инструментальное ПО и API: EML, CLC (OpenCL), Imath, Boost, BLAS, LAPACK, ScaLAPACK, OpenCV и VOLK.

7.4. Платформа (Хост) поддерживает следующие языки программирования:

- C++ версий C++03, C++11, C++14, C++17 и C++20;

- C версий C11 и C18.

7.5. Клиент участника должен состоять как минимум из следующего ПО:

- 64-битный дистрибутив операционной системы Linux (или гостевой ОС Linux) под процессорную архитектуру x64 (x86-64);

- интегрированная среда разработки (ИСП) с возможностью отладки C++ кода через GNU Debugger (GDB);

- кросс-компилятор LCC версии 1.29.12 (предоставляется Организатором), разрабатываемый и распространяемый АО «МЦСТ» (ОГРН: 1027739148469).

7.6. Параметры и команды настройки Клиента (ПО и оборудования) для обеспечения подключения и работы с Хостом устанавливаются Техническими правилами, размещенными на официальном сайте АНО «СЭРПАС» в сети Интернет по адресу https://www.serpas.ru/contest/sca25/sca25_tehnicheskie_pravila.pdf;

7.7. Участникам Соревнования предлагаются для решения 4 (четыре) задачи: 3 (три) в отборочном этапе и 1 (одна) в финальном этапе, сформулированные на русском языке.

7.8. Организатор отправляет условия всех 4 (четырёх) задач участнику в дату и время его индивидуального старта, выбранных им ранее, личным сообщением в VK от лица группы «Кубок СЭРПАС Осень 2025».

7.9. Ознакомление участником с задачами до момента его индивидуального старта запрещается.

7.10. Участники решают задачу (кодируют, компилируют, отлаживают программу) финального этапа во время проведения отборочного этапа. Во время непосредственного проведения финального этапа фактически проходит прогон ранее предоставленных решений для определения победителя и призёров Соревнования.

7.11. Решением считается исходный код, скомпилированный в виде динамической библиотеки с расширением «.so».

7.12. Решения (программы) задач обоих этапов передаются на проверку Организатору в VK путём отправки группе «Кубок СЭРПАС Осень 2025» сообщения с личного аккаунта (персональной страницы) участника в течение 168 (ста шестидесяти восьми) часов после отправки участнику условий задач.

После направления на проверку одного из решений участник Соревнования может продолжать работать над другими задачами. По истечении упомянутого выше отрезка времени Организатор перестаёт принимать решения и отключает участнику доступ к Хосту.

7.13. Организатор проверяет решения задач участников отборочного этапа на протяжении всего времени его проведения. Результаты проверки публикуются один раз в день в 09:00

(UTC+3) в виде рейтинговой таблицы отборочного этапа (далее – Рейтинговая таблица), составляемой в соответствии с Таблицей 2, в группе «Кубок СЭРПАС Осень 2025». При этом в Рейтинговую таблицу заносятся медианные значения времени решения и потребляемой оперативной памяти по результатам 10 (десяти) прогонов программы (далее – Контрольный прогон), проводимых подряд. Если решение не было принято, участник Соревнования вправе исправить своё решение и направить его на проверку повторно неограниченное количество раз.

7.14. Каждое решение, направленное на проверку, проверяется на секретном наборе тестов, одинаковом для всех участников Соревнования. Задача считается решённой только в том случае, если решение выдаёт верные ответы на все тесты из набора.

7.15. Тестирование производится автоматически, поэтому решение должно в точности соблюдать форматы входных и выходных данных, описанные в условиях задачи.

7.16. В условиях задачи устанавливается максимальное время выполнения программы на каждом тесте и максимальное количество используемой оперативной памяти. Решение не засчитывается, если программа не укладывается в указанные лимиты времени и памяти.

7.17. В отборочном этапе Соревнования для определения участников, прошедших в финальный этап Кубка, применяется балльно-рейтинговая система (БРС).

7.18. В ходе отборочного этапа участники решают задачи в любой последовательности.

7.19. Эффективность решений (программ) в рамках Соревнования определяется в соответствии с коэффициентом эффективности вычислений ($E_{\text{выч}}$), рассчитываемым на основе времени « $t_{\text{вып}}$ », потраченного программой на решение, пикового (максимального) размера памяти « $m_{\text{пик}}$ », использованной программой в ходе решения, максимально допустимого времени решения задачи « T_0 » и максимального размера памяти « M_0 », разрешённого для использования программой, по следующей формуле:

$$E_{\text{выч}}(t, m) = \left(\frac{t_{\text{вып}}}{T_0} \right)^{\alpha} \times \left(\frac{m_{\text{пик}}}{M_0} \right), \text{ где } \alpha = \frac{\ln 1,2}{\ln \frac{1}{0,9}}$$

7.20. Максимально допустимое время решения задачи « T_0 » и максимальный размер памяти « M_0 », разрешённый для использования программой участника, устанавливаются для каждой задачи индивидуально и указываются в её условиях, передаваемых участнику в соответствии с пунктом 7.8.

7.21. По результатам Контрольного прогона каждый участник ранжируется в соответствии с полученным количеством баллов, равным количеству других участников, решения (программы) которых оказались менее эффективными, чем решение (программа) ранжируемого участника.

Результаты ранжирования участников отражаются в рейтинговых таблицах задач, составляемых в соответствии с Таблицей 2 (далее – Рейтинговые таблицы задач), данные из которых суммируются в общей рейтинговой таблице отборочного этапа (далее – Рейтинговая таблица).

Позиции участников в этих таблицах напрямую не определяют их успешное прохождение отборочного этапа, но определяют возможность получения ими денежных призовых в соответствии с пунктом 8.1.

Таблица 2

№	Никнейм участника	$t_{\text{вып}}$, с	$M_{\text{пик}}$, Мб	$E_{\text{выч}}$	Баллы
1					
...					
N					

N — общее количество участников в Рейтинговой таблице конкретной Задачи

$t_{\text{вып}}$ — время исполнения программы (программного кода), решающей конкретную задачу

$M_{\text{пик}}$ — пиковое значение использования оперативной памяти программой в ходе решения конкретной задачи

7.22. Прошедшими отборочный этап считаются 16 (шестнадцать) участников, решивших 3 (три) задачи этапа и занявших первые (верхние) строчки его Рейтинговая таблицы, заполняемой в соответствии с Таблицей 3.

Рейтинговая таблица составляется на основе 3 (трёх) Рейтинговых таблиц задач. Данные из Рейтинговой таблицы заносятся в итоговый протокол отборочного этапа.

Таблица 3

№	Никнейм участника	$t_{\text{кодир}}$, ч	Баллы
1			
...			
N			

N — общее количество участников в рейтинговой таблице отборочного этапа.

$t_{\text{кодир}}$ — суммарное время потраченное участником на кодирование всех задач этапа

7.23. Суммарное время, потраченное на кодирование всех задач этапа участником, обозначаемое « $t_{\text{кодир}}$ » в Рейтинговой таблице (Таблица 3), определяется как время, прошедшее с момента предоставления участнику доступа к Хосту до момента последнего получения Организатором от него решения (программы) на проверку.

7.24. После успешного прохождения отборочного этапа участники могут не продолжать участие в Соревновании, не подав заявку на участие в финальном этапе, но в этом случае они не получают выплаты предусмотренные п. 8.1 настоящего Регламента.

7.25. В финальном этапе Соревнования применяется олимпийская система (плей-офф) с выбыванием после 2 (двух) поражений подряд, в рамках которого проводится 4 (четыре) раунда: одна восьмая финала ($\frac{1}{8}$), четвертьфинал ($\frac{1}{4}$), полуфинал ($\frac{1}{2}$) и финальный раунд (финал) (далее — Раунды).

Участники финального этапа разбиваются на пары и распределяются по турнирной таблице в одной восьмой финала ($\frac{1}{8}$) в соответствии со Схемой 1 (далее — Турнирная таблица), построенной по принципу: в первом раунде игроки с самым высоким Рейтингом выступают против игроков с самым низким Рейтингом.

Схема 1

Раунды финального этапа Соревнования						
$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	Финал		$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$
Участник 1						Участник 4
Участник 16						Участник 13
Участник 7						Участник 6
Участник 10						Участник 12
Участник 5						Участник 8
Участник 12						Участник 9
Участник 3						Участник 2
Участник 14						Участник 15

Выбор алгоритмов для решения задач финального этапа и их кодирование участниками происходит во время проведения отборочного этапа.

7.26. Победитель и призёры Соревнования спортивной дисциплины «программирование алгоритмическое» определяются в финальном этапе путём продвижения участников по Турнирной таблице в соответствии со следующими правилами:

- участники переходят от первого ($\frac{1}{8}$) до последнего (финал) Раундов, решая задачи в рамках своих пар;

- участник переходит в следующий Раунд, если его программа 2 (два) раза подряд в текущем Раунде решит задачи быстрее программы его оппонента по паре (далее – Выигрывает у оппонента);

- решение каждой отдельной задачи начинается одновременно для обоих участников в рамках их пары;

- при успешном решении задачи программой одного из участников процесс решения этой же задачи программой второго участника по паре прерывается и оба участника переходят к решению следующей задачи;

- участник занимает 1-е место Соревнования и получает звание победителя, если Выигрывает у оппонента по паре в последнем (финальном) Раунде;

- участник занимает 2-е место Соревнования и получает звание призёра, если проигрывает оппоненту по паре в последнем (финальном) Раунде;

- участник занимает 3-е место Соревнования и получает звание призёра, если Выигрывает у оппонента по паре, специально сформированной из участников этапа, выбывших из предпоследнего (полуфинал) раунда.

- участник, в свою очередь проигравший призёру, занявшему 3-е место, занимает 4-е место в финальном раунде Соревнования.

8. Награждение

8.1. Участникам финального этапа Соревнования выплачиваются призы в денежной форме в соответствии с Таблицей 4.

Таблица 4

Соревнование	Наименование спортивной дисциплины	Этап	Система ранжирования	Размер выплаты в соответствии с местом участника в системе ранжирования		
				1-е место	2-е место	3-е место
Кубок СЭРПАС Осень 2025	программирование алгоритмическое	финальный	Турнирная таблица	120 690 руб.	40 230 руб.	12 069 руб.
		отборочный	Рейтинговая таблица задачи 1	17 241 руб.*	5 747 руб.*	1 800 руб.*
			Рейтинговая таблица задачи 2	17 241 руб.*	5 747 руб.*	1 800 руб.*
			Рейтинговая таблица задачи 3	17 241 руб.*	5 747 руб.*	1 800 руб.*

* Выплата денежного приза участнику не производится, если он не участвовал в финальном этапе Соревнования

8.2. Все суммы призовых в Таблице 4 указаны до вычета НДФЛ.

8.3. Выплата денежных призовых участнику Соревнования в соответствии с п. 8.1 производится в течение 5 (пяти) рабочих дней после подписания итогового протокола соревнования «Кубок СЭРПАС Осень 2025» по спортивному программированию в дисциплине «программирование алгоритмическое» и истечения срока обжалования результатов Соревнования, указанного в пункте 4.5, в форме безналичного расчета посредством зачисления денежных средств на банковский счёт участника по реквизитам, указанным им в заявке на участие в финальном этапе Соревнования.

8.4. Организатор Соревнования, осуществляя выплату денежных призовых в российских рублях, выполняет функцию налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет НДФЛ в размере 13% с каждой призовой суммы для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ, и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством Российской Федерации. Если налоговая ставка получателя денежных призовых превышает 13% в соответствии с Налоговым кодексом Российской Федерации, то обязанность по доплате налога возлагается на него.

9. Заключительные положения

9.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование настоящего Регламента осуществляется АНО «СЭРПАС».

9.2. Все исключительные права на Соревнование принадлежат АНО «СЭРПАС», за исключением:

- прав на решения задач (исходный код и программы для ЭВМ), принадлежащих участникам Соревнования, создавшим их;
- обозначений «Эльбрус-8СВ» и «Эльбрус Линукс», содержащих визуально узнаваемую часть действующего товарного знака, принадлежащего АО «МЦСТ» (ОГРН: 1027739148469) и зарегистрированного под номером 845609.

Приложение № 1
к Регламенту проведения спортивного
соревнования по спортивному
программированию
«Кубок СЭРПАС Осень 2025»

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных

Я, _____
(фамилия, имя, отчество)

свободно, своей волей и в своем интересе даю согласие автономной некоммерческой организации «Сообщество энтузиастов развития программных и аппаратных средств», расположенной по адресу: 115280, город Москва, внутригородская территория (внутригородское муниципальное образование) города федерального значения муниципальный округ Даниловский, улица Автозаводская, дом 23А, корпус 2, помещение 909Н/9 (далее – Организатор), на обработку персональных данных как с использованием, так и без использования средств автоматизации (сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение) в объеме:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- никнейм (псевдоним);
- дата рождения;
- номер мобильного телефона;
- адрес электронной почты;
- наименование банка получателя;
- БИК банка получателя;
- корреспондентский счёт банка получателя;
- номер банковского счёта получателя.

Указанные персональные данные предоставляются с целью проведения финального этапа спортивного соревнования «Кубок СЭРПАС Осень 2025», включая выплаты денежных призовых.

Для достижения указанной цели Организатор вправе передавать персональные данные ПАО «Сбербанк» (генеральная лицензия Банка России на осуществление банковских операций №1481 от 11.08.2015), зарегистрированное по адресу 117312, Москва, ул. Вавилова, д. 19.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до достижения цели обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Согласие на обработку персональных данных может быть отозвано на основании письменного заявления в произвольной форме.

Условия данного согласия мне ясны, и я обладаю достаточной информацией для выражения конкретного, предметного, информированного, сознательного и однозначного согласия с ними.

«__» сентября 2025 года

(подпись)

(ФИО)

Приложение № 2
к Регламенту Кубка СЭРПАС Осень 2025
по спортивному программированию

Директору автономной некоммерческой
организации «Сообщество энтузиастов
развития программных и аппаратных
средств»
Ерохину К.О.

contest@serpas.ru

ЗАЯВКА

на участие в финальном этапе спортивного соревнования
«Кубок СЭРПАС Осень 2025»

Я, _____
(фамилия, имя, отчество)

Никнейм: _____

Дата рождения: _____

Номер мобильного телефона: _____

Адрес электронной почты: _____

прошу зарегистрировать меня для участия в финальном этапе спортивного соревнования
«Кубок СЭРПАС Осень 2025».

В случае получения мной денежных призов по результатам соревнования, прошу
осуществить их перевод на мой личный банковский счёт по указанным реквизитам (рассчитав
и перечислив НДФЛ в налоговые органы в установленном законом порядке):

Банк Получателя: _____

БИК Банка Получателя: _____

Корреспондентский счёт банка: _____

Номер счёта Получателя: _____

«__» сентября 2025 года

(подпись)

(ФИО)