

Марафон полезных игр

18 марта—12 апреля 2026



Марафон полезных игр 2025

с 8 октября по 8 ноября 2025 | сеть «Точек кипения»

1 000+ участников

23 города

Марафон полезных игр — всероссийская акция, которая призвана продемонстрировать новые российские полезные видеоигры и показать, как они помогают обучаться и развивать навыки

ОТКРЫТЫЕ ЛЕКЦИИ:

- «Полезные игры — что это и в чем их польза»
- «Как вовлекать молодежь в новые технологии через игры»
- «Игры и обучение естественным наукам»
- «Как научиться программировать в игре»
- «Могут ли игры научить истории и гуманитарным наукам»

ИНТЕРАКТИВ:

- ✓ Плейтесты флагманских полезных игр НКФП «Берлога» и образовательных проектов от начинающих команд
- ✓ Демо-уроки, которые знакомят с полезными играми и помогают создать собственный проект
- ✓ Мастер-классы и мини-турниры по программированию в игре «Берлога: Защита пасеки»
- ✓ Сдача норматив ТехноГТО по технологиям игр
- ✓ Лекции и воркшопы о том, как применять игры на уроках и в кружках для освоения школьных предметов и сквозных технологий

<https://unteh.kruzhok.org/igry/marafon>



Мероприятия вокруг фестиваля

Фестиваль полезных игр запускает цикл мероприятий в сфере креативных индустрий в регионе

18 марта-12 апреля '26

Марафон полезных игр

Марафон полезных игр в тематике космоса в Точках кипения и площадках партнеров по всей России. Лучшие организаторы получают приглашение на счет организаторов на Фестиваль

25-26 апреля '26

Фестиваль полезных игр

Запуск набора в Акселератор на Фестивале полезных **игр** для детей, молодежи и родителей. Проводятся секции для разработчиков от индустрии

Май-август '26

Марафон и серия геймджемов

Онлайн и на площадках партнеров запускается **марафон с** геймджемами и организуются экспедиции для формирования команд на хакатон

Декабрь '26-Февраль '27

Питчинг Акселератора '26

Лучшие игры акселератора приглашаются на питчинг по номинациям для получения поддержки на развитие — денежные призы, презентация на международных мероприятиях, фичеринг, маркетинг

Акселератор полезных игр — образовательная программа для разработчиков, включает: курсы, консультации экспертов, наставники, трекары, геймификация участия и плейтесты

О фестивале

Городской праздник, объединенный темами образования, технологий и профессий в геймдеве

Даты

25-26 апреля 2026

Масштаб

5 тыс. посетителей

20+ лекций и мастер-классов

50+ игр на площадке фестиваля

Площадки

Уфа, Республика Башкортостан:

- Торатау
- Точка кипения
- Мастерская киберфизических инноваций

Локации фестиваля

Шоукейсы игр

Соревнования

Фиджитал игры

Косплей и квест

Деловая программа

Педагогическая программа

Почему полезные игры?

Полезные игры — направление в образовании и ИТ, активно исследуемое НИУ ВШЭ. Такие игры помогают развивать навыки, обучаться и примерять профессиональные роли

Развитие

Игры развивают мышление, логику и командную работу

Обучение

Игры упрощают объяснение сложных тем, таких как технологии и профессии

Профориентация

Игры помогают осознанно выбрать будущую профессию и даже начать создавать свои игры

Показываем, что игры — тренировка мышления, логики и командной работы и инвестиция в будущее детей и молодежи



Чат

Марафон полезных игр
в Точках кипения

Контакты



Валерия Кирышева

Руководитель направления по работе
с партнерами и специальным мероприятиям

kirysheva@kruzhok.org

[@valeriakirysheva](https://www.instagram.com/valeriakirysheva)