

Регистрация команды на Leader-ID

Мои команды и проекты

В данном разделе вы можете создать команду, в которую можно пригласить своих друзей, коллег по какому-либо проекту для участия в специальных командных мероприятиях. Участвовать в таких мероприятиях можно только в составе команды.

Как войти в раздел «Мои команды и проекты»

Чтобы перейти к списку ваших команд или создать новую, вам нужно в правом верхнем углу нажать на фотографию профиля и из выпадающего меню выбрать пункт «Мои команды и проекты»:

The screenshot shows the Leader-ID website interface. At the top, there is a navigation bar with the following items: LEADER ID, Мероприятия, Точки кипения, Навигатор, Конкурсы, Организации, Участники, Публикации, a grid icon, a bell icon, a search icon, and the language 'Rus'. Below the navigation bar, there is a row of six promotional cards for various events and competitions. Below this row, there is a dashboard with three main statistics cards: 'Пользователей в системе' (2 995 781), 'Проведено мероприятий' (170 816), and 'Участий в мероприятиях' (6 102 770). Each card has a line graph and a breakdown for 'Сегодня' and 'За неделю'. On the right side, a user profile dropdown menu is open, showing options: Профиль, Я участвую, Настройки, Мои мероприятия, Кабинет предпринимателя, Мои команды и проекты (highlighted with a red arrow), and Мои организации. At the bottom of the menu is 'Выход'.

Создание команды

Для создания команды нужно указать:

- Название команды
- Краткое описание
- Специализация команды — по желанию вы можете указать ее специализацию по рынкам НТИ (описание рынков НТИ доступно по [ссылке](#)) или теме из предложенных на странице. Это поможет организаторам мероприятий в понимании направленности вашей команды.

Общая информация

Название команды

Краткое описание (максимум 325 символов)

Специализация команды

- | | | |
|----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> AeroNet | <input type="checkbox"/> AutoNet | <input type="checkbox"/> EcoNet |
| <input type="checkbox"/> EduNet | <input type="checkbox"/> EnergyNet | <input type="checkbox"/> FoodNet |
| <input type="checkbox"/> GameNet | <input type="checkbox"/> HealthNet | <input type="checkbox"/> HomeNet |
| <input type="checkbox"/> MariNet | <input type="checkbox"/> NeuroNet | <input type="checkbox"/> SafeNet |
| <input type="checkbox"/> SportNet | <input type="checkbox"/> TechNet | <input type="checkbox"/> WearNet |
| <input type="checkbox"/> Большие данные | <input type="checkbox"/> Искусственный интеллект и машинное обучение | <input type="checkbox"/> Распределенные реестры |
| <input type="checkbox"/> Беспроводная связь и "интернет вещей" | <input type="checkbox"/> Мобильные источники энергии | <input type="checkbox"/> Распределенные энергосистемы |
| <input type="checkbox"/> Новые производственные технологии | <input type="checkbox"/> Робототехника и мехатроника | <input type="checkbox"/> Новые материалы с заданными свойствами |
| <input type="checkbox"/> Сенсорика | <input type="checkbox"/> Квантовые технологии | <input type="checkbox"/> Фотоника |
| <input type="checkbox"/> Нейротехнологии, AR/VR | <input type="checkbox"/> Управление свойствами биологических объектов | |

[Сохранить изменения](#)

Приглашение участников

После создания команды ее создатель (лидер) может пригласить в нее других участников, отправив им ссылку-приглашение.

Пример:

Приглашение в команду

 **Вы успешно создали команду! Давайте пригласим в нее участников**
Скопируйте эту ссылку и отправьте участникам, которых вы хотите видеть в своей команде. После авторизации они автоматически присоединятся к команде

Ссылка-приглашение
<https://leader-id.ru/join-team/0f07a7fac09d43deb00fa0cab5d997f6> Скопировать

Мои команды Редактировать @Тестовая команда

После того, как участник команды перейдет по ссылке, лидер команды должен дополнительно подтвердить вступление участника в команду на странице редактирования команды:

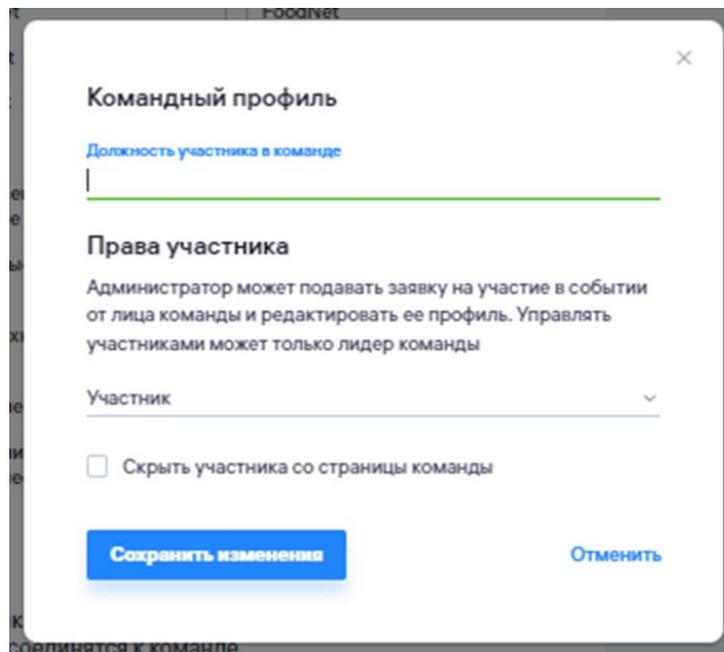
Управление участниками и ролями (1/15)

| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
|  | <p>Иванов Иван Иванович ЛИДЕР</p> <p>id: [redacted]</p> | ... |
|  | <p>Иванов Иван Иванович НОВЫЙ УЧАСТНИК</p> <p>id: [redacted]</p> <p>Подтвердить</p> | ... |

Сохранить изменения Удалить команду

Редактирование информации об участниках и команде

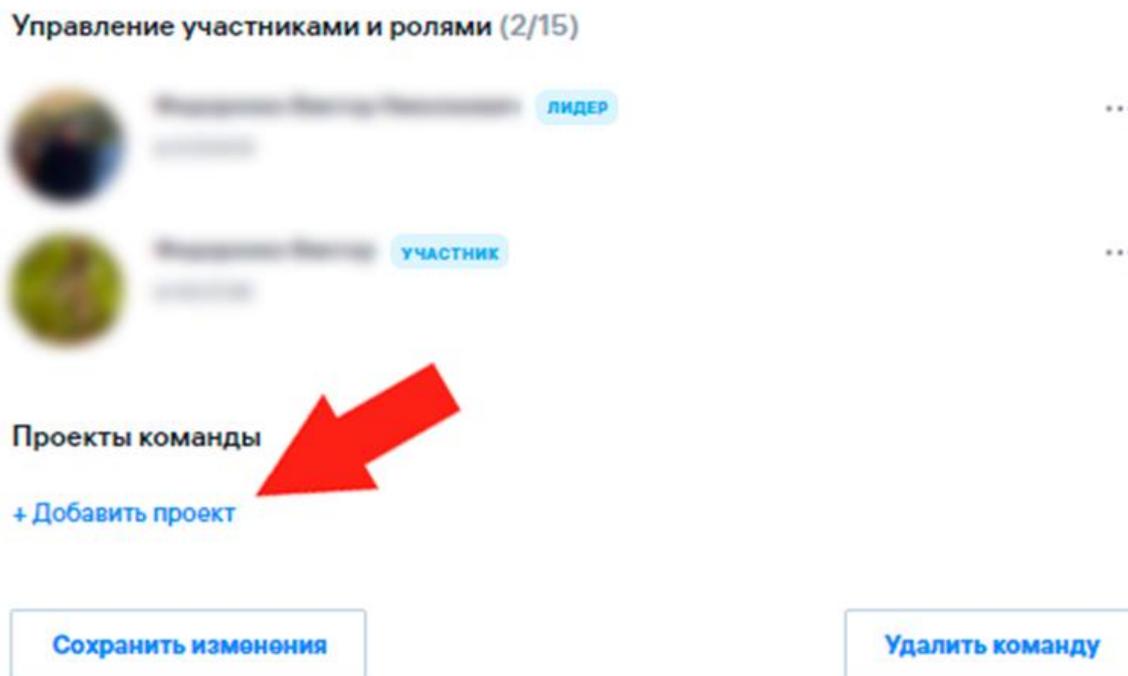
Лидер команды может указать должность участника в команде, а также выбрать его роль (обычный участник или администратор). Также лидер может скрыть участника со страницы команды.



The screenshot shows a dialog box titled "Командный профиль" (Team Profile) with a close button (X) in the top right corner. It contains the following elements:

- A label "Должность участника в команде" (Participant's position in the team) above a text input field.
- A section titled "Права участника" (Participant rights) with the text: "Администратор может подавать заявку на участие в событии от лица команды и редактировать ее профиль. Управлять участниками может только лидер команды" (An administrator can submit an application for participation in an event on behalf of the team and edit its profile. Only the team leader can manage participants).
- A dropdown menu currently set to "Участник" (Participant).
- A checkbox labeled "Скрыть участника со страницы команды" (Hide participant from the team page), which is currently unchecked.
- Two buttons at the bottom: "Сохранить изменения" (Save changes) and "Отменить" (Cancel).

Лидер команды может добавить проект, над которым работает команда:



The screenshot displays the "Управление участниками и ролями (2/15)" (Manage participants and roles) section. It lists two team members with their roles: "ЛИДЕР" (Leader) and "УЧАСТНИК" (Participant). Below this, the "Проекты команды" (Team projects) section is visible, featuring a "+ Добавить проект" (+ Add project) button, which is highlighted by a red arrow. At the bottom of the interface, there are two buttons: "Сохранить изменения" (Save changes) and "Удалить команду" (Delete team).

Для этого необходимо указать его название, описание и добавить на него ссылку:

Создать проект

Название *

Описание *

Ссылка на проект *

Опубликовать Отменить

Командные мероприятия

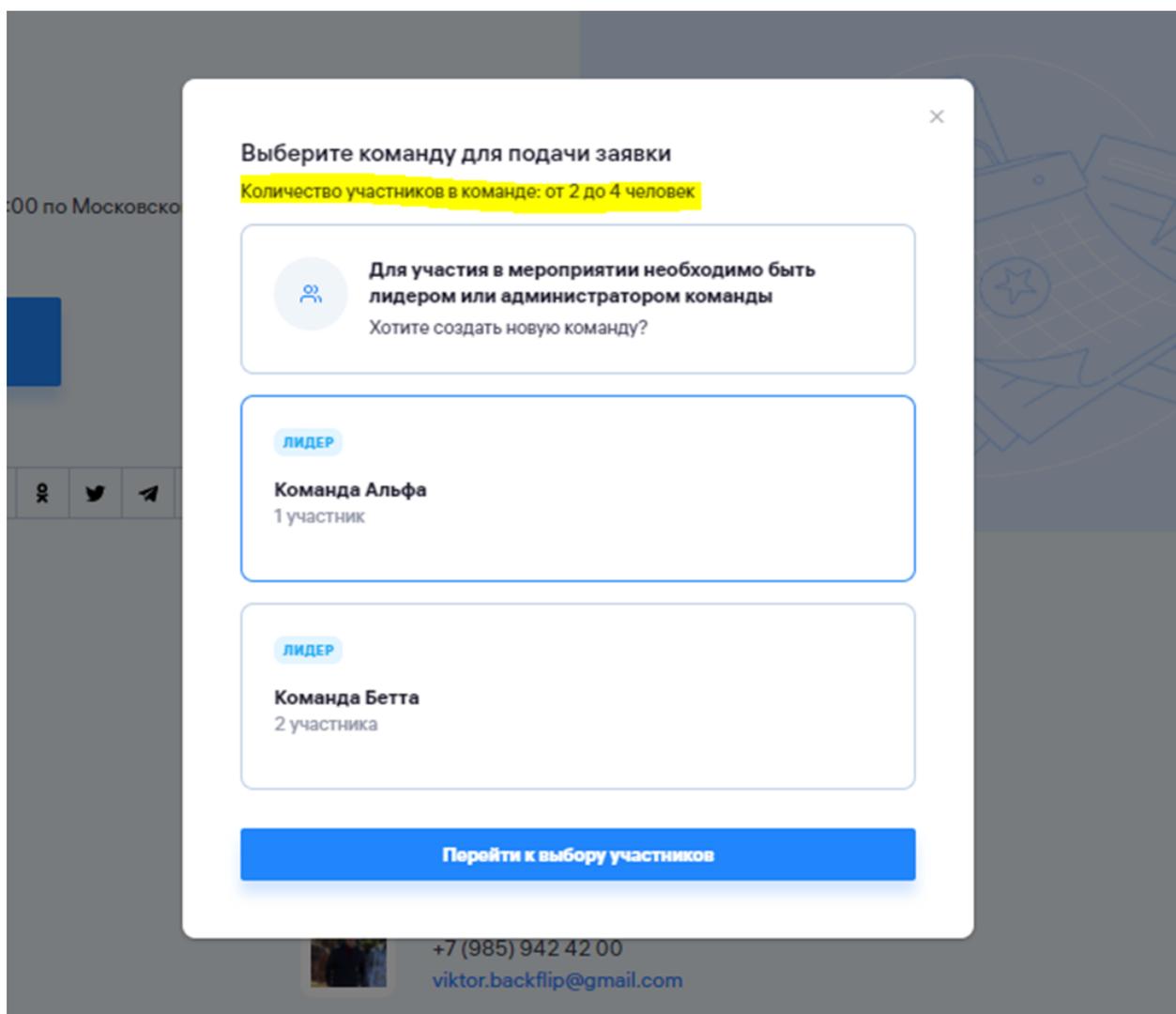
Со стороны участника

Для того, чтобы подать заявку на командное мероприятие, лидер должен иметь команду в разделе «Мои команды» с необходимым числом подтвержденных участников. Узнайте подробнее о создании команд.

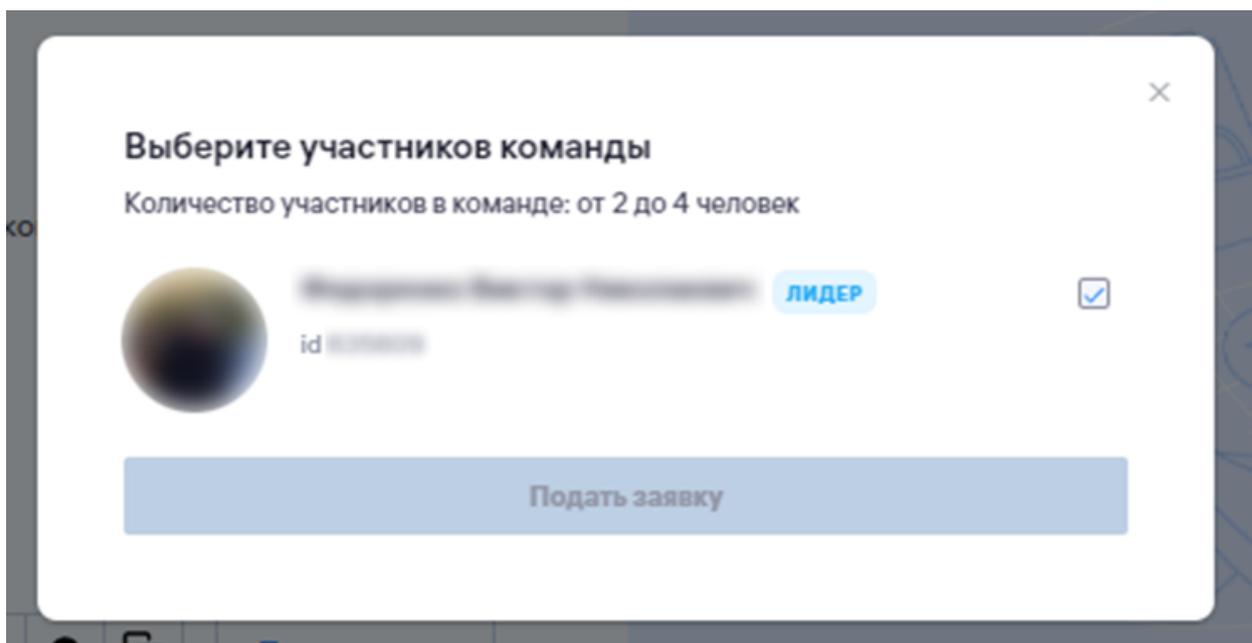
Организатор командного мероприятия при его создании указывает критерии количества участников команд, которые могут подать заявку. Минимальное количество участников — 2, максимальное — 15.

При подаче заявки на такое мероприятие отображается окно, где лидер видит сколько участников необходимо для участия и представлены все его команды для выбора той, от которой будет подана заявка.

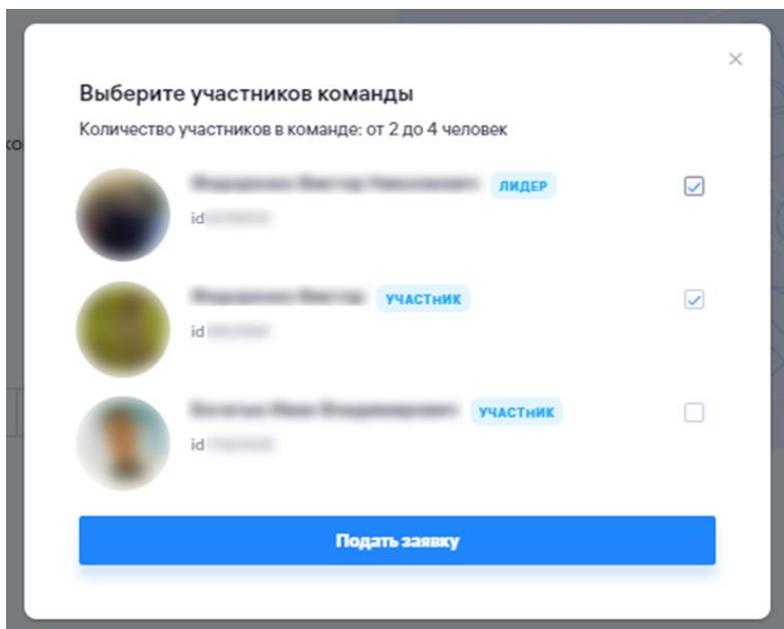
Только лидер и администраторы команд имеют право подавать заявку от имени команды.



При выборе команды с недостаточным числом участников система не даст подать заявку, кнопка будет неактивна.



В команде, где есть необходимое число участников, лидеру нужно выбрать тех из них, от которых будет подана заявка, поставив галочки. Лидер может подать заявку не от всех членов команды, а только от двух, если минимальное число для участия позволяет это.



В случае, если организатор мероприятия добавил анкету для заполнения, то при подаче заявки от команды система предложит сначала заполнить анкету, а уже после заполнения анкеты отобразится окно с выбором участников. Если по каким-либо причинам после заполнения анкеты вы отложите выбор участников и вернетесь на страницу подачи заявки через некоторое время,

повторно заполнять анкету будет не нужно, информация об указанных ответах уже будет сохранена в системе.

Со стороны организатора

Работа с поступающими заявками от команд также происходит в **«Мои мероприятия»**. Организатор может посмотреть команды, от которых поданы заявки, их состав, и может одобрить участие команды или отклонить (если был выбран тип доступности мероприятия, позволяющий отбирать заявки).