



Вideoигра
«Нартский эпос»



АКТУАЛЬНОСТЬ ✓

КОНЦЕПЦИЯ СОХРАНЕНИЯ И РАЗВИТИЯ
НЕМАТЕРИАЛЬНОГО ЭТНОКУЛЬТУРНОГО
ДОСТОЯНИЯ **РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**
НА ПЕРИОД ДО 2030 Г.

защита культурной самобытности
каждого народа России, создание
условий для популяризации и
актуализации нематериального
этнокультурного достояния
Российской Федерации в целях
сохранения единого культурного
пространства России



НАША ЦЕЛЬ

– разработка концепции [этно-видеоигры](#)
«Нартский эпос», которая будет
способствовать сохранению, изучению
и популяризации [традиционной](#)
[культуры народов Кавказа](#).

по статистике РОССТАТА общая
численность адыгов (черкесов)
составляет **751 486** чел. в РФ

Во всём [Северо-Кавказском](#)
[федеральном округе](#) проживают
10 251 083 представителей
коренных народов Кавказа



Возможность достижения значимых позитивных изменений для целевой группы

«Школьники»

- игровой формат более интересный, повышает мотивацию к обучению.
- позволяет школьникам познакомиться с богатой культурой и историей народов Северного Кавказа, их мифологией, традициями и ценностями.
- стимулирует развитие критического мышления.

«Геймеры»

- способствует формированию толерантности и уважения к другим культурам и национальностям.
- привлекает внимание геймеров к нартскому эпосу и культуре народов Кавказа.
- способствует формированию культурной идентичности в играх



«Адыги (черкесы), проживающие за границей»

- способствует поддержанию культурной идентичности и связи с исторической родиной.
- способствует восстановлению и укреплению связей со своими культурными корнями

Об игре



Сражение с
великанами



Мир нартов



Язык
и культура



Изучение песен
и танцев



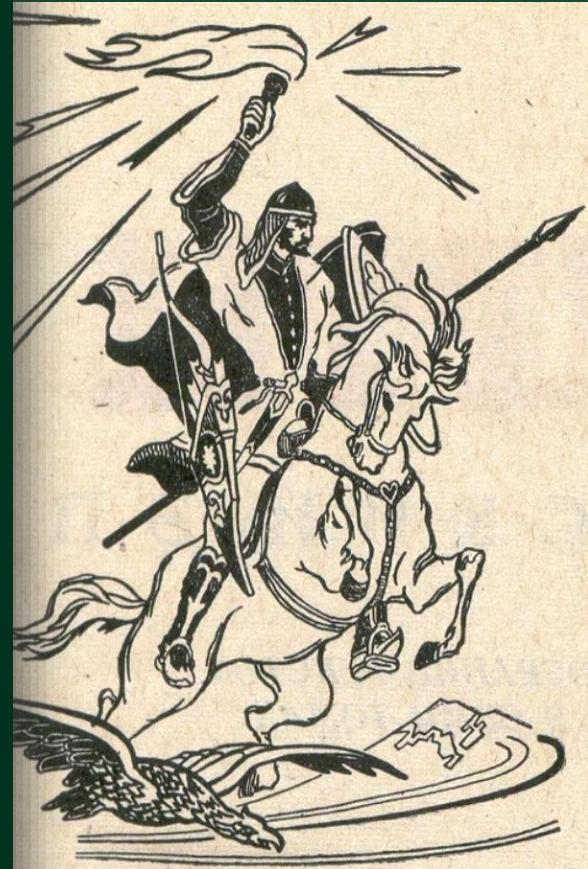
Народные
промышлены



Знакомство
с историей

Механика игры

- 1 — Жанр: RPG
- 2 — Платформа: Мобильные устройства (iOS, Android)
- 3 — Визуальный стиль: Реалистичный
- 4 — Геймплей: Боевая система
- 5 — Сюжет: Адаптация известных сюжетов из нартского эпоса
- 6 — Квесты и задания
- 7 — Исследование мира
- 8 — Крафт и ресурсы
- 9 — Развитие и прокачка
- 10 — Интерактивный глоссарий с терминами и понятиями из нартского эпоса



Уникально? Да!

Легенды народов Кавказа

Стильные этнические графические детали

Исторические события

Тактические бои с мифическими врагами

Отражение культурного наследия адыгов (черкесов)



Иньжъ

Злой гений



Перевоплощение



Неуязвимость



Саусэрыкъо

Ловкость и храбрость



Сверхсила



Хитрость



Модели
персонажей

ОЖИДАНИЯ ОТ СОЗДАНИЯ ИГРЫ:



МЕЖДУНАРОДНАЯ СВЯЗЬ
(8+ стран) ДИАСПОРЫ
АДЫГОВ (ЧЕРКЕСОВ) С
АДЫГАМИ,
ПРОЖИВАЮЩИМИ В
РОССИИ



СОТРУДНИЧЕСТВО С
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫМИ
УЧРЕЖДЕНИЯМИ



ПОВЫШЕНИЕ ИНТЕРЕСА К
ИЗУЧЕНИЮ КУЛЬТУРНОГО
НАСЛЕДИЯ НА

15%

ПЕРСПЕКТИВА
ВЫХОДА НА
ИГРОВОЙ РЫНОК



“Цыиф лъэпкъым ыпсэр ыбзэгъу”

Душа народа – его язык.