

Очный этап конкурса «Лидеры науки»

К участию в очном этапе конкурса приглашаются молодые ученые, прошедшие онлайн-тестирование и набравшие необходимое количество баллов.

В течение дня участникам предлагаются различные игровые процедуры, которые направлены на выявление качеств, которыми должен обладать ученый, претендующий на лидерство и управленческую позицию в коллективе, таким как:

1. Умение управлять коммуникацией
2. Умение работать с конфликтом
3. Гибкость в принятии решения, умение быстро анализировать изменяющиеся условия
4. Умение планировать
5. Способность быть лидером
6. Навыки работы в команде

Время	Этап
10:00 – 10:30	Открытие, приветственные слова Озвучивание критерииев
10:30 – 11:00	Игровая процедура «Башня»
11:00 – 11:20	Оценивание по итогам игровой процедуры
11:20 – 11:50	Кофе-брейк
11:50 – 13:00	Игровая процедура «Лошадь»
13:00 – 13:40	Обсуждение игровой процедуры Оценивание по итогам игровой процедуры
13:40 – 14:20	Обед
14:20 – 15:00	Игровая процедура «Интерпретации»
15:00 – 15:15	Оценивание по итогам игровой процедуры
15:15 – 16:30	Игровая процедура «Поток»
16:30 – 16:45	Перерыв
16:45 – 17:15	Обсуждение игровой процедуры Оценивание по итогам игровой процедуры
17:15 – 17:40	Резервное время
17:40 - 18:00	Завершение, общее фотографирование

Оценивание осуществляется через четыре типа оценки:

1. Оценка ведущего
2. Оценка наблюдателя
3. Оценка другими участниками конкурса
4. Самооценка

Оценивание осуществляется по заданными критериям, заранее известным всем участникам. Каждая из оценок имеет свой «вес» в итоговой оценке (100%):

1. Оценка ведущего\эксперта (30%)
2. Оценка наблюдателя (30%)
3. Оценка другими участниками конкурса (30%)
4. Самооценка (10%)

После завершения конкурса все оценки суммируются и вносятся в общий рейтинг всех участников.