

# Dantegraf

Образовательная игровая студия

# Dantegraf

в трех предложениях

1

Мы делаем и учим создавать игры различных жанров в сжатые сроки.

2

Для создания игр мы можем использовать свою ноу-код платформу или Unity

3

Широкие возможности по использованию приложений.

\*по данным компании  
Newzoo и РБК в 2024 году

Мировой

**187,7\***

млрд.  
долл.

Российский

**0,5\***

млрд.  
долл.

**Рынок в индустрии  
видеоигр**



Выбираем  
2-й вариант



# Преимущества обучения в **Dantegraf**

1. Делаем и учим делать игры для обучения, бизнес тренингов, развлечения и т. д.

2. Основной упор сделаем на быстрое создание игры – в самом быстром варианте это текст, только немного разбавленный картинками, фотографиями, видео или музыкой.

# Конкуренты игр, сделанных в ноу-код платформе

В основном это детективы, триллеры, ужастики и т.д. Комедийных приложений, обучающих почти нет. Обычные текстовые игры по типу LifeLine, данные собранные из google play:

\*данные приведены только для google play (Android), ios и др. в расчет в данной таблице не берутся.



**500к**  
скачиваний

**Платная**  
(149р.)

**Доход**  
**74.500.000**  
руб.



**1000к**  
скачиваний

**Внутр.**  
**покупки+**  
**реклама**

**Доход**  
**30.000.000**  
руб.



**100к**  
скачиваний

**Внутр.**  
**покупки+**  
**реклама**

**Доход**  
**3.000.000**  
руб.

# Особенности обучения

1. Занятия ведут опытные преподаватели

2. Можем делать онлайн и оффлайн занятия

3. Используем актуальные нейросети - Midjourney и т.д.

# Команда



## СЕО Айрат Шакиров

Trouble-shooter

Более 7 лет опыта в IT

Финалист акселератора

Generation S

Финалист акселератора Way  
to Grow

Индустриальный эксперт на  
Республиканских и

Всероссийских соревнованиях



## СТО Ахмед Житаев

Большой опыт разработки игр  
в качестве руководителя,  
геймдизайнера, нарративного  
дизайнера и программиста.

Индустриальный эксперт на  
Республиканских и  
Всероссийских соревнованиях



## СОО Лилия Зинатуллина

Выпускница УГНТУ и РГУ им.  
И.М. Губкина.

Пять лет опыта в научно-  
исследовательской и  
организационной  
деятельности

# Команда



**ССО Вероника Суржикова**

Профессиональная 2D/3D художница и моушн-дизайнер. Более 15 лет в дизайне. Бакалавр дизайна и куча выпущенных игр за плечами



**СФО Дмитрий Чумаков**

Победитель различных кейс-чемпионатов и конференций, магистр экономических наук МГУ



**СВО Артур Саяхов**

Опыт в управлении и организации продаж 5 лет в сферах интернет-маркетинг, производства, связи. Опыт в интернет-маркетинге 7 лет в сферах услуг, продажи товаров, IT, производства

# Менторы



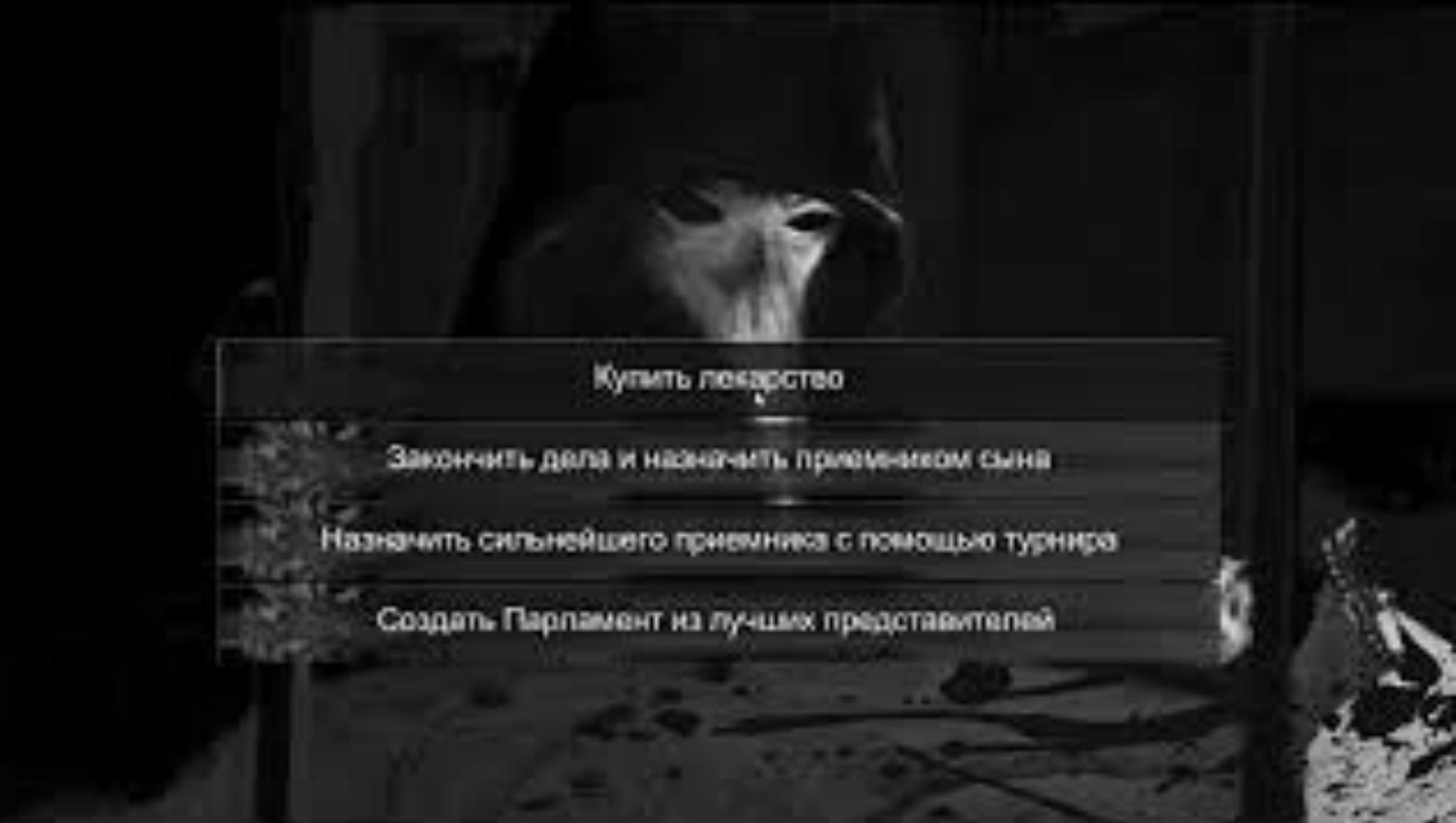
**Владимир Вошук**

Опытный разработчик  
Более 20 лет опыта в IT  
Основатель студии 2UIT



**Павел Петров**

Специалист по маркетингу  
Более 10 лет в IT  
Опыт в организации продаж,  
автоматизации бизнес-процессов



Купить лекарство

Закончить дела и назначить приемником сына

Назначить сильнейшего приемника с помощью турнира

Создать Парламент из лучших представителей

214

Volunteers 1





**USE  
BEAUTIFUL  
GRADIENTS**

# Занятия (онлайн и оффлайн)

1) Ноу код - ведет индустриальный эксперт Всероссийского чемпионата (г.Уфа)

2) Мультипликация ведет индустриальный эксперт Всероссийского чемпионата (г.Минск)

3) Графический дизайн - ведет индустриальный эксперт Всероссийского чемпионата (г.Минск)

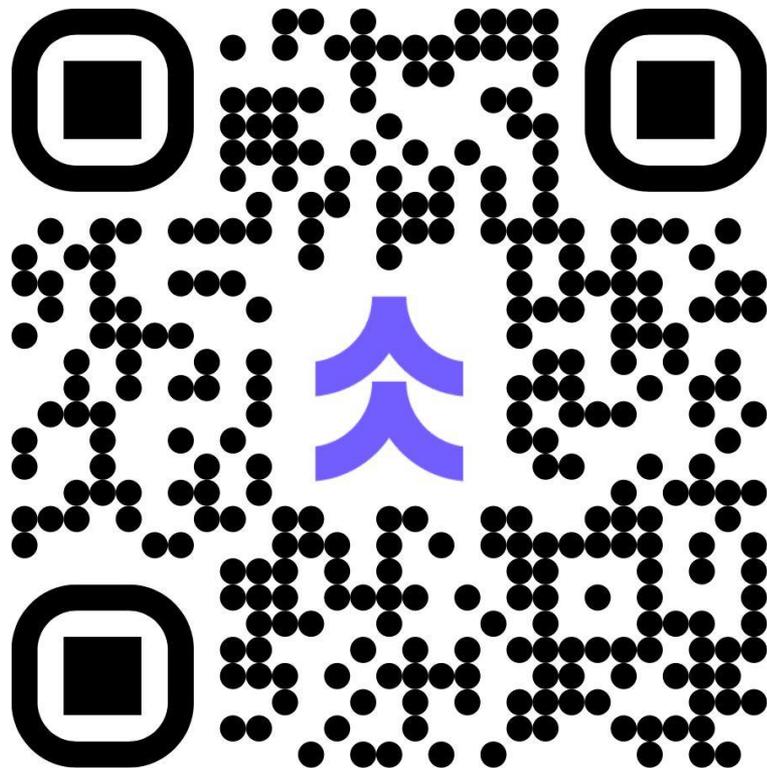
4) Unity - ведет финалист Всероссийского чемпионата

Записаться <https://forms.yandex.ru/u/665fee4984227c4b40888d16>

## **Ближайшие анонсы от нашей команды (конец 2024)**

- 1)Симулятор Фермы (первая версия сделана на Республиканском чемпионате среди колледжей в Ижевске)**
- 2)Симулятор выживания в космосе (первая версия сделана на Отраслевом чемпионате по разработке игр )**
- 3)Симулятор добычи полезных ископаемых (первая версия сделана на Всероссийском чемпионате среди колледжей в Оренбурге)**
- 4)Настольная игра-стратегия ШевелиЗадция (альфа и бета тесты проведены в гимназии №3 и технопарке опорного нефтяного ВУЗа - УГНТУ )**

Продукт которому помогаю как трабл-шутер (кроссплатформенный VPN)



# Контакты:

