

**федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования «Санкт-Петербургский политехнический
университет Петра Великого»**



УТВЕРЖДАЮ
Директор ИММиТ
А.А. Попович
«11» апреля 2025 г.

РЕГЛАМЕНТ

**о проведении инженерно-робототехнического хакатона СПбПУ
«REcathon» по направлениям для обучающихся ФГАОУ ВО
«СПбПУ»**

Санкт-Петербург
2025

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящий Регламент разработан с целью определения порядка проведения практико-ориентированного соревнования в ФГАОУ ВО «СПбПУ» – инженерно-робототехнического хакатона «REcathon» по направлениям среди обучающихся ФГАОУ ВО «СПбПУ» (далее – Хакатон), а также определяет условия выбора победителей и процедуру их награждения.

1.2. Методологическую основу Хакатона составляет «метод конкретных ситуаций» (case study) – одна из наиболее эффективных технологий практического обучения. Участники Хакатона решают практическую инженерную задачу, основанную на реальной или максимально приближенной к реальности ситуации. Направленность задачи определяет организатор. В связи с тем, что задача не имеет единственно верного решения, она содержит основную необходимую информацию для подготовки решения. Участники вправе дополнительно пользоваться любыми источниками информации. В случае разнотечения информации необходимо руководствоваться исходными данными по задаче.

1.3. Официальные интернет-источники информации о Хакатоне: группа в социальной сети: <https://vk.com/recathon>

2. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

2.1. Хакатон – командное соревнование, проводимое в формате «мозгового штурма», призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке мероприятия. Творческая неформальная атмосфера способствует не только созданию новых программных решений, но и позволяет наладить взаимодействие между участниками и организаторами.

2.2. Организатор – одно или несколько юридических лиц, определяющих порядок, цели и задачи проведения Хакатона.

2.3. Организационный комитет (далее – Оргкомитет) - коллегиальный орган, сформированный организаторами Хакатона в целях осуществления методического и технического обеспечения Хакатона, а также организационных мероприятий Хакатона.

2.4. Партнер – одно или несколько юридических лиц, приглашенных организатором для проведения Хакатона с целью повышения престижа мероприятия, оказания материальной, технической и/или информационной поддержки, привлечения новой аудитории и расширения информационного поля.

2.5. Участник – дееспособное и правоспособное физическое лицо, обучающееся в ФГАОУ ВО «СПбПУ», действующее от своего имени, подавшее заявку на участие в Хакатоне и являющееся членом команды. Участник должен иметь с собой оборудование (ПК) и программное обеспечение, необходимое для решения поставленных задач.

2.6. Наставник – представитель государственной, коммерческой, некоммерческой или иной организации, осуществляющий консультационную и методическую поддержку команд участников.

2.7. Член экспертного жюри – физическое лицо из числа профессорско-преподавательского состава ФГАОУ ВО «СПбПУ» и/или партнеров, осуществляющее оценку проектов, с учетом которой определяется победитель и/или призеры Хакатона. Наставник не вправе быть членом экспертного жюри.

2.8. Победитель - команда участников, чьи результаты признаны лучшими в одной из номинаций в результате оценки жюри, на основании установленных критериев.

3. УЧРЕДИТЕЛИ, ОРГАНИЗАТОРЫ И ПАРТНЕРЫ

3.1. Учредителем Хакатона является Институт машиностроения, материалов и транспорта ФГАОУ ВО «СПбПУ».

3.2. В состав организаторов конкурса могут быть включены организации, обратившиеся с данным предложением в адрес учредителей.

3.3. Непосредственную организацию Хакатона осуществляет Оргкомитет по тому или иному направлению.

3.4. Оргкомитет и его председатель по соответствующему направлению формируется организатором и утверждается Приказом ректора или проректора ФГАОУ ВО «СПбПУ».

3.5. Оргкомитет консультирует участников по вопросам участия в Хакатоне, выполнения заданий, принимает задания, оповещает участников о решениях, связанных с Хакатоном, организует этапы проведения Хакатона и церемонию награждения победителей Хакатона.

3.6. Партнёрами Хакатона являются организации, заинтересованные в его реализации на территории Северо-Западного федерального округа и подтвердившие данную заинтересованность.

4. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ МЕРОПРИЯТИЯ

4.1. Цели проведения Хакатона:

4.1.1. Вовлечение обучающихся в работу над реально существующими техническими задачами, предложенными партнёрами;

4.1.2. Выявление талантливой молодежи для привлечения к разработкам и тестированию новейших технологий компаний партнёров;

4.1.3. Содействие интеграции образования, науки и производства;

4.1.4. Развитие профессиональных и общепрофессиональных компетенций студентов;

4.1.5. Внедрение современных информационных технологий в процесс инженерного образования.

4.2. Задачи Хакатона:

4.2.1. Формирование знаний в сфере производства и промышленности, ознакомление обучающихся с современными технологиями и тенденциями их развития;

- 4.2.2. Формирование навыков командной работы, логического, креативного и критического мышления;
- 4.2.3. Формирование базы активных обучающихся, обладающих углубленными знаниями в сфере производства и новых технологий;
- 4.2.4. Повышение интереса у молодежи к инженерным профессиям.

5. ЗАДАЧИ И ПРАВА ОРГКОМИТЕТОВ

- 5.1. Задачи Оргкомитетов:
 - 5.1.1. Определять условия проведения Хакатона (порядок, форма, этапы, сроки, тематики задач, критерии оценки и т. д.);
 - 5.1.2. Осуществлять сбор заявок на участие в Хакатоне, проверять соответствие оформления и содержание заявок требованиям и условиям, предусмотренным настоящим Регламентом;
 - 5.1.3. Определять методику формирования состава наставников, экспертного жюри, осуществлять координацию работы наставников и членов экспертного жюри;
 - 5.1.4. Привлекать партнеров;
 - 5.1.5. Разрабатывать, утверждать, вносить необходимые изменения в настоящий Регламент, направленные на совершенствование методологии проведения Хакатона, оповестив об этом всех заинтересованных лиц;
 - 5.1.6. Осуществлять информационную поддержку действующих лиц мероприятия.
 - 5.1.7. Предоставить участникам помещение, оснащенное: столами и стульями, бесплатным доступом в сеть «Интернет» (количество точек доступа должно соответствовать количеству участников), мультимедийным оборудованием для презентации проектов участников, полигоном для демонстрации проектных решений, робоплатформой, запасными частями.
- 5.2. Права Оргкомитетов:
 - 5.2.1. Использовать и обрабатывать персональные данные участников, предоставленные при регистрации;
 - 5.2.2. Использовать фотографии, видео, отзывы участников без получения их дополнительного согласия;
 - 5.2.3. Принимать иные организационные решения в рамках проведения Хакатона.

6. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

- 6.1. В Хакатоне имеют право принять участие обучающиеся ФГАОУ ВО «СПбПУ» любого курса и направления подготовки. Итоговый состав участников Хакатона утверждается Оргкомитетом соответствующего направления.
- 6.2. Дата и место проведения Хакатона по тому или иному направлению определяются Оргкомитетом соответствующего направления.
- 6.3. Поиск финансирования по проведению Хакатона берут на себя организаторы и/или партнеры.
- 6.4. Хакатон проводится только в очном формате.

6.5. Программа проведения Хакатона утверждается Приказом ректора или проректора ФГАОУ ВО «СПбПУ».

6.6. Для участия в Хакатоне участникам необходимо пройти (предварительную) регистрацию на интернет-портале. Выбор интернет-портала для регистрации участников Хакатона осуществляется организатором. Регистрация открывается не ранее чем за один месяц до начала проведения Хакатона.

6.7. Подавая заявку на участие в Хакатоне, участники подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение мероприятия, настоящим Регламентом, и обязуются им следовать, а также подтверждают достоверность изложенного в заявке и дают согласие организатору в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется направить организатору письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/ прекратить обработку персональных данных.

6.8. Участие является добровольным и бесплатным. Количественный состав команд определяется Оргкомитетом соответствующего направления.

6.9. Этапы проведения Хакатона:

6.9.1. Регистрация участников и команд участников, знакомство между собой, неформальное общение участников между собой, с организаторами и наставниками.

6.9.2. Открытие Хакатона. Приветственное слово. Информирование участников о правилах проведения Хакатона.

6.9.3. Ознакомление участников с содержанием задачи и требованиями к оформлению решений, выдача наставниками методических рекомендаций и идей для успешной подготовки.

6.9.4. Командная работа участников над решением задач, генерация идей, общение с наставниками.

6.9.5. Оформление решений задач в виде презентаций, подготовка к защите своих решений перед членами экспертного жюри, ответы на вопросы и замечания членов жюри.

6.9.6. Совещание членов экспертного жюри по вопросу определения победителей и/или призеров Хакатона.

6.9.7. Оглашение и награждение победителей и/или призеров Хакатона.

7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И/ИЛИ ПРИЗЕРОВ

7.1. Для оценки представленных командами решений и определения победителей Оргкомитетом по своему направлению формируется экспертное жюри из числа представителей партнеров и/или из числа профессорско-преподавательского состава ФГАОУ ВО «СПбПУ».

7.2. Оргкомитет своего направления не комментирует решения, принятые экспертным жюри по результатам оценки представленных решений команд участников.

7.3. Критерии оценки команд участников определяются Оргкомитетом соответствующего направления в зависимости от содержания задачи и сообщаются участникам на этапе ознакомления их с задачами.

7.4. Победителем Хакатона становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по результатам экспертной оценки.

7.5. Партнеры Хакатона имеют право учреждать специальные номинации среди команд-участников.

7.6. Победители и/или призеры получают именные дипломы и подарки от организаторов и/или партнеров. Все участники Хакатона получают именные сертификаты участия.