

Материалы к Занятию 1:

Установка программ:

Дистрибутив (установщик) Sculptris под Windows:

<https://cloud.mail.ru/public/1btb/Cg6YTyYeb>

Дистрибутив (установщик) Sculptris под Mac OS:

<https://cloud.mail.ru/public/qDSw/k2H52jDg5>

Дистрибутив (установщик) Autodesk 3D Studio Max 2020:

<https://cloud.mail.ru/public/2erA/8VuXV8afd>

Дистрибутив (установщик) Autodesk 3D Studio Max 2017:

<https://cloud.mail.ru/public/K8M3/hZUqE5fQF>

Страница официального сайта для скачивания Blender:

<https://www.blender.org/download/>

Страница официального сайта для скачивания Maxon 4D Cinema:

<https://www.maxon.net/en/try>

Более подробные уроки (из наших предыдущих курсов) по работе с различными программами

Основы Pixologic Sculptris:

1. Технологии цифрового скульптинга (цифровой лепки, digital sculpting): на примере открытой бесплатной программы Pixologic Sculptris

<https://rutube.ru/video/b01b46354fff7ae3c9c4a9a7b03e4063/>

2. Покраска и текстурирование объектов в Pixologic Sculptris

<https://rutube.ru/video/ad8b1b94fbac826b9cd539f15c8c894c/>

Основы Adobe Photoshop и Gimp:

<https://cloud.mail.ru/public/oryA/46xc27Bjy>

Основы Autodesk 3D-Studio MAX 2017:

<https://cloud.mail.ru/public/5FaY/2yTEPBpQ9>

Подробный курс по Autodesk 3D-Studio MAX 2020:

1. Введение в 3D-моделирование:

<https://rutube.ru/video/a341b7acd64746e4c6de6081f10bbb9c/>

2. Создание объектов на основе объемных примитивов:

<https://rutube.ru/video/1862af471cfd16f1c1743cfce31ffbd/>

3. Основные операции, применяемые к объектам:

<https://rutube.ru/video/36198e3f558af455a61483d3d0f2c113/>

4. Создание объектов на основе плоских примитивов:

<https://rutube.ru/video/5a541cf0ad7a8ed71092798664fa4b26/>

5. Основные операции с плоскими примитивами:

<https://rutube.ru/video/ff2fd83ff91b7e22e63e16200b88282e/>

6. Преобразование объекта в редактируемый полигон (Editable Poly):

<https://rutube.ru/video/fd266b63c7251466a1d2fcfd606d5f87/>

7. Основные операции с объектами, преобразованными в редактируемый полигон (Editable Poly):

<https://rutube.ru/video/848a0ce00a1ca81a30026b6eead3f922/>

8. Создание материалов и их применение к объектам:

<https://rutube.ru/video/cbdfc34e7baa55da81fcdd09a702e5b9/>

9. Преобразование объектов в экспортные форматы OBJ и FBX:

<https://rutube.ru/video/0252f743f7c286c62798d208ab4e9113/>

10. Наложение текстур в Autodesk 3D-Studio MAX:

<https://rutube.ru/video/9dcee9c9e72db2664eb55eed73a5ba10/>

11. Создание текстурных разверток в Autodesk 3D-Studio MAX с помощью Unwrap UVW:

<https://rutube.ru/video/86bd52e29a27a815fe635fa80b90bf03/>

12. Нанесение текстур на определенные части объекта с помощью текстурной развертки:

<https://rutube.ru/video/964be529af682e700bbcb7dc8850cb8/>

Уроки по созданию в Autodesk 3D-Studio MAX 2017 более реалистичных объектов окружения:

Моделирование редута в Autodesk 3D-Studio MAX:

<https://cloud.mail.ru/public/573v/3zhReR6go>

Моделирование дома в Autodesk 3D-Studio MAX:

<https://cloud.mail.ru/public/r35K/48q7v27Br>

Моделирование пушки в Autodesk 3D-Studio MAX:

<https://cloud.mail.ru/public/4ehr/2Xhwh1qfi>

3D-модели созданных в рамках занятий пушки, дома и редута:

<https://cloud.mail.ru/public/8qG5/pre33TrqC>

Материалы к Занятию 2:

Установка Unity 2020 и архивных версий (Unity 2018):

<https://rutube.ru/video/55c334649ed9ec1ffe992cf1f2e9b5d7/>

Создание нового проекта в Unity 2020:

<https://rutube.ru/video/34e8f652e476ab86ff2007417700d936/>

Дистрибутив (архив) с Unity 2018 (и SDK для сборки под Android):

<https://cloud.mail.ru/public/MzPD/ii4BwBb5y>

Более расширенное занятие по моделированию местности в Unity 2018:

<https://cloud.mail.ru/public/3aRW/3bcSNVRct>

Материалы к Занятию 3:

Видео-урок по созданию «цельной» 3D-модели персонажа в Pixologic Sculpttris:

<https://cloud.mail.ru/public/22rP/4N6R7GvnJ>

Материалы к Занятию 5:

Видео-урок по созданию простейшей зацикленной анимации объектов в Autodesk 3D-Studio MAX 2020:

<https://rutube.ru/video/964be529af682e700bbcba7dc8850cb8/>

Видео-урок по созданию мобильных приложений дополненной реальности в Unity 2020 с помощью компонента Vuforia:

<https://rutube.ru/video/77be8e86fa21871d089289ed4ddd9f77/>

Видео-урок по созданию в Unity 2020 виртуальных пространств и их просмотр с помощью VR-очков:

<https://rutube.ru/video/77e7728479553784873bbe3e8c2ae243/>

Созданная в рамках занятий 3D-модель канонира, прочищающего пушку:

<https://cloud.mail.ru/public/trK6/nyF1nSkNC>

Материалы к Занятиям 6 и 7:

Страница официального сайта для скачивания MakeHuman:

<http://www.makehumancommunity.org/content/downloads.html>

Страница официального сайта Adobe Mixamo:

<https://www.mixamo.com/>

Видео-урок по добавлению в Adobe Mixamo скелетной анимации «цельной» модели, созданной ранее в Pixologic Sculpttris:

<https://cloud.mail.ru/public/5f7m/5NVhFNU49>

Созданные в ходе мастер-классов модели людей:

<https://cloud.mail.ru/public/2g2h/2drBit1Jc>

Добавление в Autodesk 3D Studio Max для реалистичной модели канонира анимации прочистки пушки:

Введение:

<https://cloud.mail.ru/public/3BPp/4XyoPZDct>

1

Моделирование щетки для пушки в Autodesk 3D-Studio MAX:

<https://cloud.mail.ru/public/32Jw/4pK24DSac>

Моделирование ведра для пороха в Autodesk 3D-Studio MAX:

<https://cloud.mail.ru/public/2av1/2uqcqAE85>

Анимирование персонажа в Autodesk 3D-Studio MAX:

<https://cloud.mail.ru/public/SJhJ/3XDzxDauN>

Материалы к Занятию 8:

Модель героя для интеграции в Unity:

<https://cloud.mail.ru/public/24gp/3ShmSMMsw>

Ассеты для Unity 2018 (купол неба и препроцессинг):

<https://cloud.mail.ru/public/5Hg3/2N694rfgT>

Материалы к Занятиям 9-10:

Официальный сайт Varvin Education: <https://varwin.com/ru/education/>