

Кружковое
движение



ПРИ ПОДДЕРЖКЕ
ФОНДА
ПРЕЗИДЕНТСКИХ
ГРАНТОВ

Игры о практиках будущего

проект популяризации ответственного отношения к технологическим проектам



Миссия Кружкового движения

Мы воспитываем **поколение «технологического прорыва»**, которое сможет запускать технологические проекты, направленные на развитие России и мира



Распознавать
сценарии



Выбирать
путь



Выращивать
новые
практики

Технологические проекты (или их отсутствие) без понимания контекста и оценки последствий могут привести нас совсем не в то будущее, в котором захочется жить.

Поэтому важно, чтобы будущие **технологические лидеры** России выходили в позицию проектирования и прототипирования будущего и ответственно относились к социальным последствиям инженерных проектов.

Практики будущего – это примеры социального и технологического предпринимательства, ориентированного на совершенствование социо-технологического уклада; образ жизни, который станет нормой в будущем, заменив практику настоящего.

Предыстория: Карта практик будущего и игры

ПРОДУКТЫ

Альманаха практик
будущего на сегодня:

Брошюра «Формирование кружков и сообществ технологических энтузиастов»

Брошюра «Краткий обзор практик будущего»

Онлайн-карта практик будущего
<https://future-almanac.com/ru>

Презентация «Урок практик будущего»

Запрос на более
короткие интерактивные
форматы

Запрос на работу с
мышлением



Для чего нужны игры?

- **Погрузить** в заданные обстоятельства, провоцирующие на мышление о будущем, в т. ч. о желаемом образе всеобщего будущего
- **Вывести** в позицию принимающего решения относительно развития социотехнологического уклада внутри игры
- **Высветить** важные для нас вопросы и развилки относительно сценариев будущего
- **Познакомить** с актуальными технологическими вызовами и проектами
- **Дать «пощупать»** ценности практик будущего
- **Повысить** «насмотренность» относительно образов будущего
- **Дать возможность** проявить позицию по отдельным вопросам относительно будущего социотехнологического уклада и увидеть иные позиции

Ценности будущего

Подробнее о ценностях будущего
<https://almanac.kruzhok.org/values>

Человек
процветающий

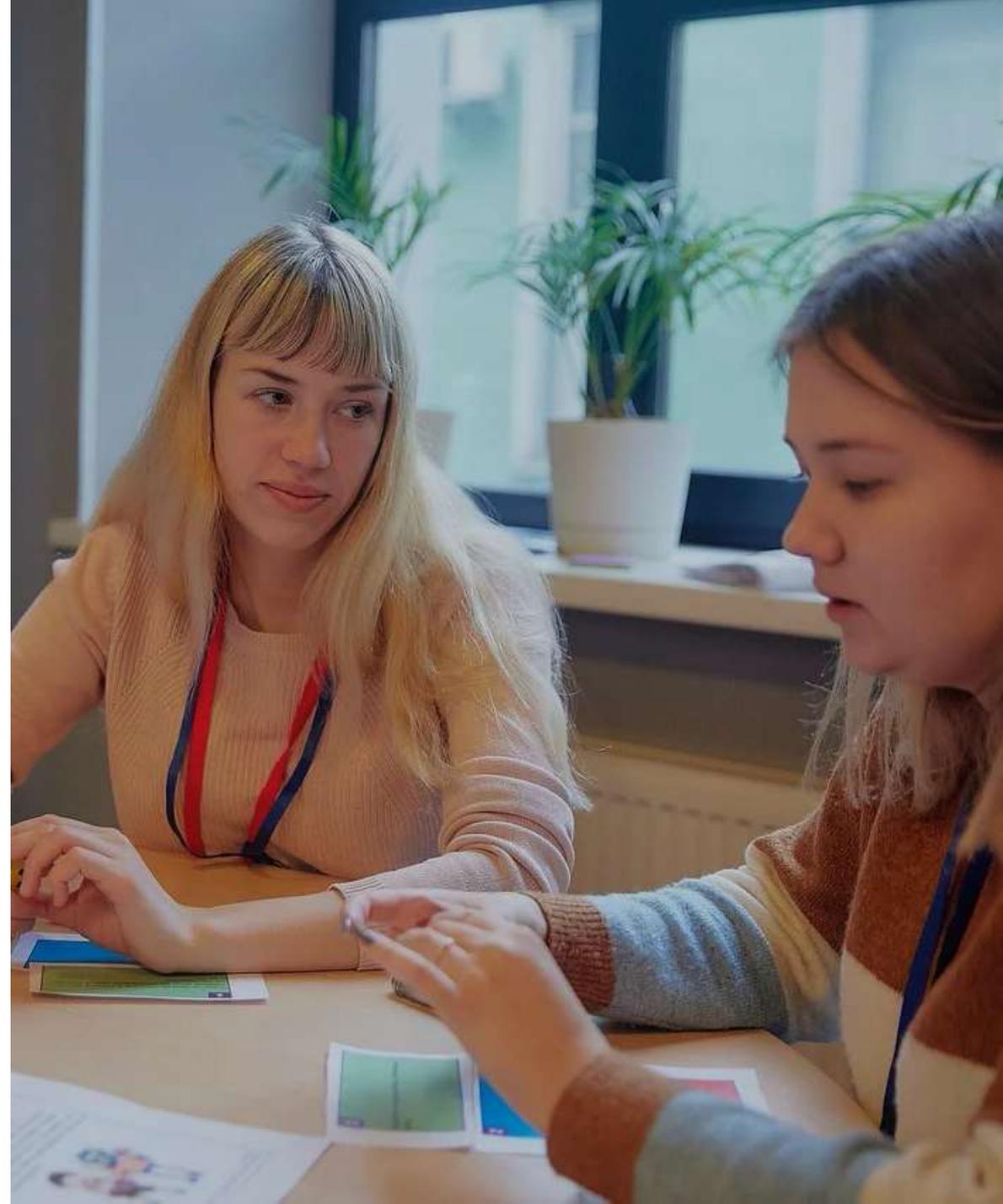
Планета
живая

Системы
справедливые



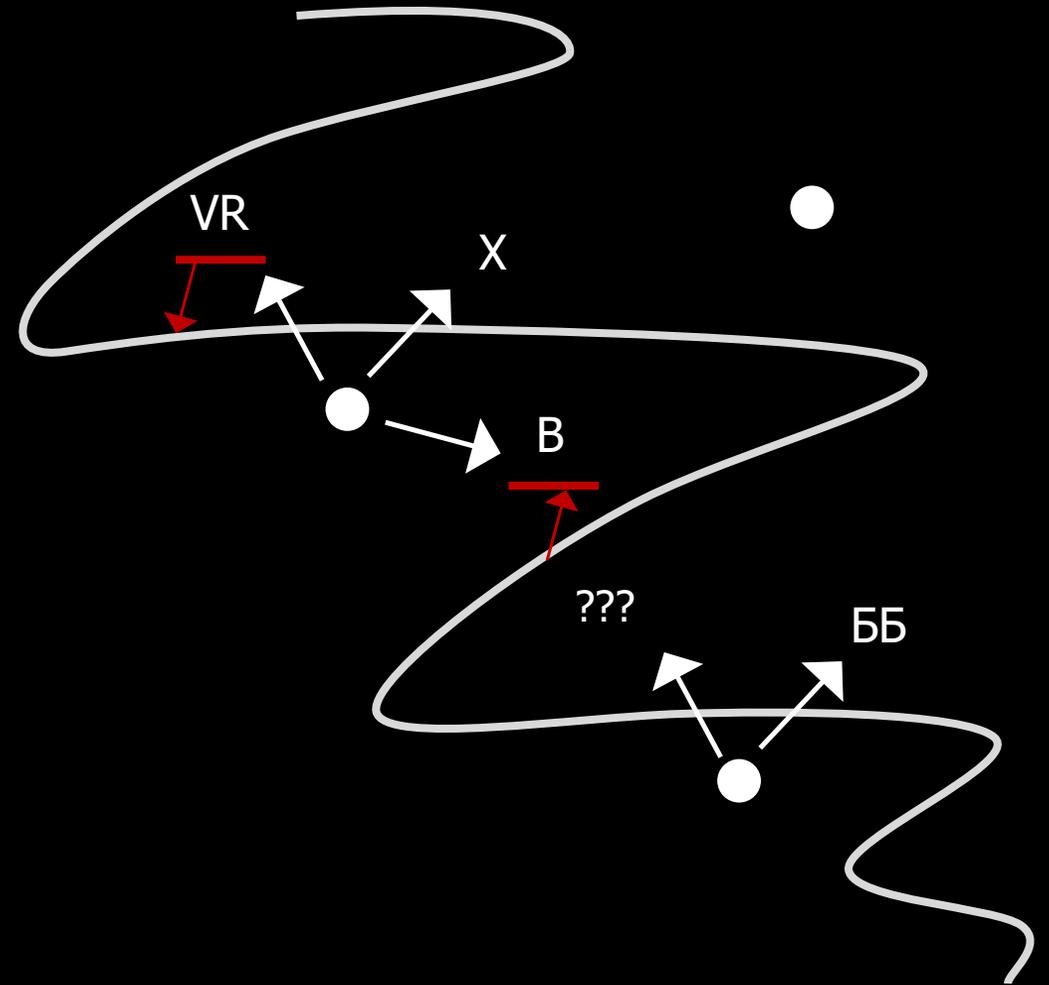
Какие компетенции развивают игры

- Развить способность **целеполагаться**, выстраивать стратегию и принимать решения в соответствии со своей позицией
- Развить способность **аргументировать** свою позицию
- Развить способность **видеть причинно-следственные связи** и находить способы нивелировать негативные последствия
- Развить **коммуникативные способности** и способности к кооперации



Как мыслить о будущем?

- **Осознание**, что будущее коллективное, нелинейное, многовариантное, ценностно не нейтральное, неравномерное
- **Определение** контуров моего желаемого и нежелаемого будущего
- **Формирование** субъектной деятельной позиции: в какое будущее я хочу и что готов для этого делать



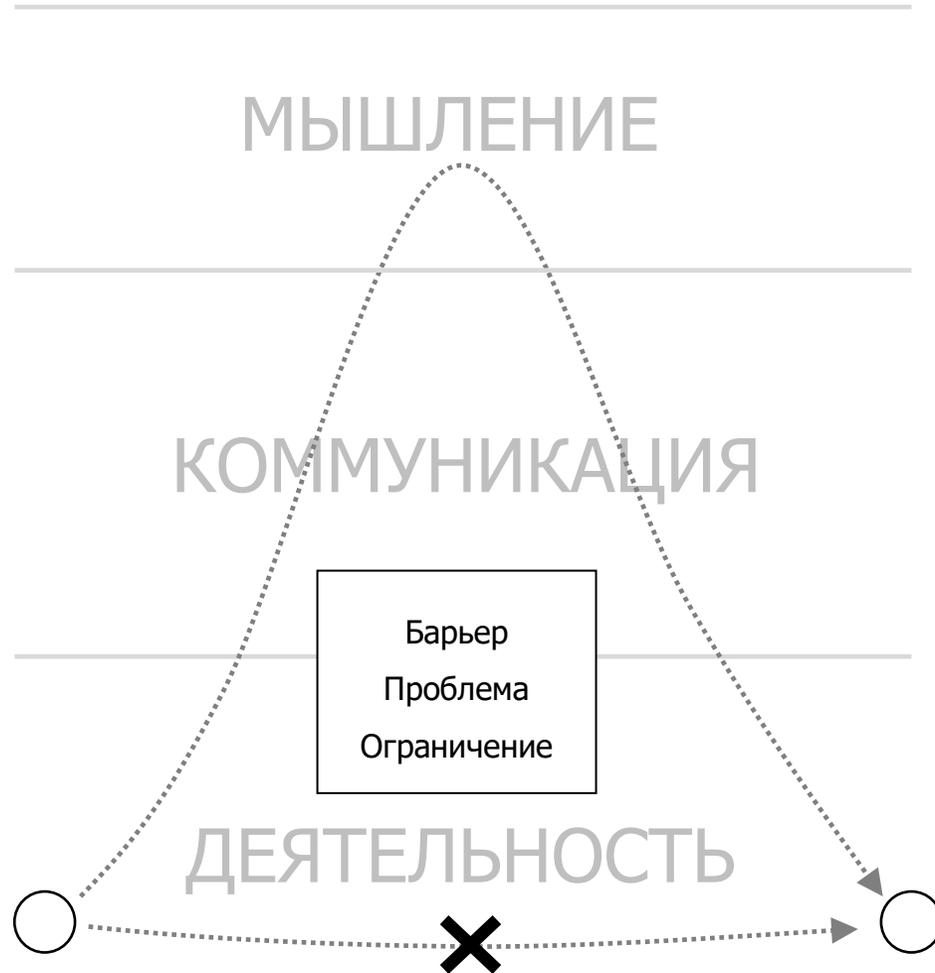
Где появляется мышление

2 ШАГ: Проверка гипотезы и поиск приоритета

- Проверяем свои гипотезы о проблемных ситуациях с участием максимально широкой карты позиций
- Определяем приоритеты, фокусы, вызовы, ограничения

1 ШАГ: Остановка и анализ

- Останавливаем неэффективную деятельность вследствие внутреннего или внешнего сигнала
- Фиксируем принципиальные противоречия, конфликты, неразрешимые коллизии, потери ресурсов



3 ШАГ: Формулировка идеи и согласование

- Фиксируем в схемах, текстах, суждениях личное зафиксированное представление о системе
- Устанавливаем коллективно термины, понятия, установки, цели

4 ШАГ: Планирование и запуск

- Планируем, делегируем, распределяем новые цели и задачи
- Возвращаемся на рабочие места для проверки гипотез и запуска новых деятельностей

Действуем на своих рабочих местах, переживаем (фиксируем и анализируем накопленный) рабочий опыт)

Как создавать пространство для мышления

КЛУБ – это пространство

безопасное для самовыражения



Могу быть собой

с доступом к другому знанию



Знаю у кого спросить, запрос на информацию

присвоения знания и планирования деятельности



Могу пробовать новое



*С точностью предугадать будущее невозможно.
А описать его возможные сценарии — вполне.*

Клубы мышления о будущем

- Просветительские клубы
- Выращивание лидеров изменений

Задачи

- **познакомить** с актуальными технологическими вызовами и существующими практиками будущего,
- **научить** предвидеть последствия реализации технологических проектов,
- **сформировать** субъектную позицию относительно развития социо-технологического уклада

Инструменты:

Игры о практиках будущего

Проживание и прощупывание элементов будущего

Клубы научной фантастики

Обсуждение кем-то продуманных сценариев будущего, формулирование вопросов

Десант из будущего

Углубление в тему, позиционный анализ, развитие стратегического мышления

Игры от Альманаха практик будущего

<https://future-almanac.com/games>



«Игры кентавров»

4-20 игроков
1-2 игротехника

Ролевая игра о социальных последствиях технологических проектов.

Игрокам предстоит стать участниками разных коллективных субъектов (министерство, корпорация, банк, коммуна ученых, онлайн-магазин) и договариваться друг с другом о совместных решениях. Они знакомятся с проектами в области ИИ и робототехники, решают, как развивать ту или иную технологию, и сталкиваются с последствиями собственного выбора.

Содержание игры основано на реальных кейсах.



«Город практик будущего»

3-8 игроков
0-1 игротехник

Конструктор про стиль жизни в будущем. Игра позволяет окунуться в мир будущего, создав желаемый город будущего, делая выбор на ценностных развилках и собирая свой проект. Проекты делятся по направлениям – развитие личности, человек и общество, человек и природа. Игру можно играть несколько раз, выбирая разные проекты для разработки.



«Азимов+»

4-16 игроков
0-2 игротехника

Игра-дискуссия про мир оживших сюжетов из научно-фантастических фильмов и книг Азимова, Брэдли, Лема, Шекли, Стругацких. На Земле 2121 год, вы являетесь членами мирового правительства - вытаскиваете карточки и принимаете решения по предлагаемым ситуациям, чтобы удерживать социотехнологическое развитие человечества в верном направлении. Каждый играет за себя и пытается убедить остальных членов правительства принять его предложение.



«Полигоны практик будущего»

4 игрока
0-1 игротехник

Настольная игра в освоение городов и развитие на них полигонов практик будущего на протяжении 100 лет.

Игрокам предстоит познакомиться с практиками будущего с карты ПБ, совместно с другими игроками гармонизировать социотехнологический уклад, чтобы успешно справляться с черными лебедями (труднопрогнозируемые события, имеющие значительные последствия)



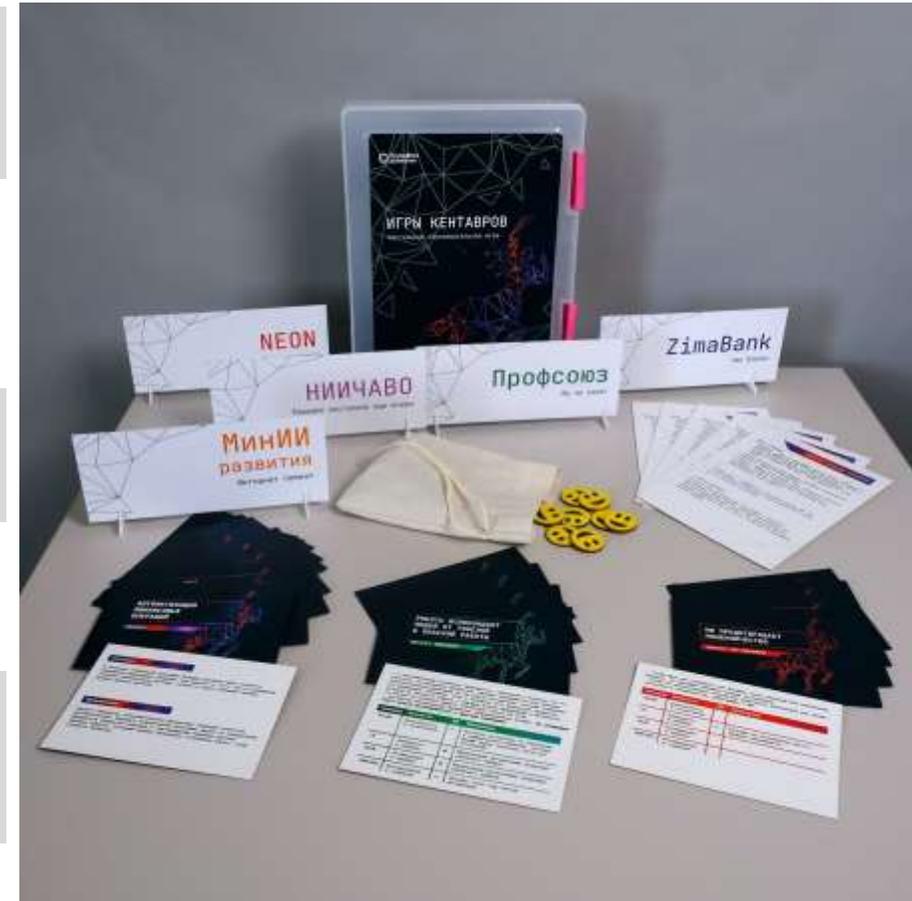
«Что будет дальше»

4-6 игроков
0-1 игротехник

Настольная игра, основанная на фантазировании о возможных событиях будущего. Каждый игрок получает карточки ценностей и предлагает события, которые приведут мир к победе этих ценностей.

Стоимость игровых комплектов

Игры кентавров	7000,00	дискуссионная игра, основанная на сюжетах из мира научной фантастики. Станьте членом мирового правительства и предложите свои решения для сложных ситуаций в 2121 году!
Город практик будущего	6500,00	карточная игра, в которой каждый может построить город своей мечты, собрав его из карточек практик и жителей. Каким будет твой город?
Азимов+»	6500,00	командная ролевая игра о социальных последствиях инженерных проектов в области роботизации и искусственного интеллекта
Полигоны практик будущего	8000,00	кооперативная стратегия, в которой нужно развивать социо-технический уклад и справляться с Черными лебедями
Что будет дальше	5000,00	игра, основанная на фантазии игроков, которые пытаются реализовать полученные ценностные образы будущего и придумывают события, которые могут произойти в мире.
Комплект игр о Практиках будущего	28000,00	Включает в себя 5 настольных игр о практиках будущего. Флешку с видеоинструкциями. При покупке комплекта игр скидка 15%



Наша команда готова:

- провести игротехнику на Вашей площадке;
- провести обучение игротехников для самостоятельного проведения игр;
- оказать методическую поддержку при самостоятельном проведении игротехники.

По всем вопросам,
а также если Вы хотите приобрести
готовые комплекты с играми,
пишите по адресу:
easv@kruzhok.org